**Enoncé**

**Titre du projet :**

Vide Grenier

**Première partie :**

Présentation du projet : Pour ce projet nous vous livrons une application. Votre travail sera de :

* Mettre en place l’environnement de développement
* Corriger l’application
* Mettre en place l’environnement de pré-production
* Mettre en place l’environnement de production

Voici le mail reçu par votre client :

Expéditeur: DERRY John <john.derry@videgrenierenligne.fr>

Date: 20 septembre 2020 à 17:42:03 UTC+2

Destinataire: Agence Tekos <dev@tekos.com>

Objet: Reprise du site internet Vide Grenier en ligne

Bonjour l'équipe,

Voici ci-joint les éléments que m’a transmis mon ancien prestataire (en cessation d’activité).

Comme je vous l’ai dit précédemment, nous permettons avec Vide Grenier En Ligne à chaque résident en France métropolitaine de donner sans aucune contrepartie des objets entreposés dans leur grenier ou garage. Jeu de carte, livre, puzzle etc. Le tout gratuitement !

Le site est actuellement en ligne mais nos utilisateurs nous remontent beaucoup d’erreurs..

En voici quelques-unes mais je pense que vous trouverez le reste tout seul…

\* Un message d’erreur s’affiche quand on ne poste pas une photo dans une annonce (les champs devaient être tous requis)

\* Quand un utilisateur s’enregistre il n’est pas connecté tout de suite après

\* J’ai l’impression que le bouton “se souvenir de moi” ne fonctionne pas, pouvez-vous vérifier ?

\* Il était prévu que nous ayons un formulaire de contact sur la page du produit mais aujourd’hui c’est la boite mail qui s’ouvre

Egalement il était prévu que j’aie sur mon compte videgrenierenligne un espace ou je peux voir les statistiques du site mais aujourd’hui je n’ai rien quand je me connecte avec mon adresse mail.

Je passe également le mode Progressive Web App qui était initialement prévu… je n’ai même pas de favicon.

Merci de revenir vers moi avec une estimation du temps que va prendre le debug de ces fonctionnalités. Je présente le site devant des investisseurs en fin de semaine, j’espère que vous pourrez régler tout ça !

Cordialement,

John DERRY

VideGrenierEnLigne

Pour ce projet vous allez devoir :

* Créer un repository pour y mettre le code de l’application.
* Mettre en place (utiliser) un système de gestion des issues et répartir ces taches entre les membres des votre équipe
* Travailler en mode « GitFlow »
* Créer une machine virtuelle Linux pour héberger le système Docker
* Concevoir un environnement de développement basé sur Docker (serveur Web + Base de données)
* Apporter les corrections au site Internet
* Créer les test unitaires de l’application
* Utiliser le merge request pour pousser le code de la branche « stage » (ou recette) vers la branche « master » (ou main)
* Concevoir un environnement de pré-production basé sur Docker en respectant l’architecture suivante :
  + Un Container pour la base de données en persistente
  + Un Container pour le service Web avec récupération du dépôt GIT branche « Stage » (ou recette)
* Concevoir un environnement de production basé sur Docker en respectant l’architecture suivante :
  + Un Container pour la base de données en persistente
  + Un Container pour le service Web avec le code de la branche « master » (ou main) déjà présent dans l’image Docker
* Utiliser un système de génération documentaire pour le code API
* Ecrire une procédure d’installation de la machine virtuelle comprenant le nécessaire pour la mise en production du site Internet

**[GIT] Important**: Dès la remise du présent document vous devrez créer votre organisation dans laquelle se trouveront les repositories nécessaires à ce projet. Ces repositories doivent être privés et vous inviterez votre pilote. Ces repositories doivent être vivants (il sera interdit de faire un first commit qui comprend tout le code d’un coup sans traçabilité)

**Contraintes**

* Le système docker doit être hébergé sur une machine Virtuel Linux.
* Cette machine virtuelle doit être accessible en SSH depuis l’hôte
* Cette machine virtuelle doit pouvoir accéder à Internet
* Cette machine virtuelle doit avoir une adresse IP Fixe
* Cette machine virtuelle doit avoir un nom réseau spécifique
* Cette machine virtuelle doit avoir un utilisateur « cesi » capable d’ouvrir la session en SSH
* Il est possible d’accéder en FTP à cette machine virtuelle sur le répertoire des fichiers Web / PHP
* Il faut pouvoir accéder au site Web depuis l’hote en utilisant un nom plutôt qu’une IP
* Vous devrez créer un script permettant de « dump » la base de données puis un autre script permettant de restaurer la base de données

**Travail demandé/Livrable final**

**Oral**

La **présentation de votre projet** durera 20 minutes, elle devra comprendre

* La démonstration des test unitaires
* La démonstration de la correction des bugs du site Internet
* Le développement en live (prévoyez le code à l’avance) d’une modification de code en respectant le GitFlow
  + Prouver que votre environnement de dev est à jour, mais que l’environnement de préproduction et de production est encore sur l’ancienne version
  + Mettre à jour l’environnement de préproduction en reg ard de l’environnement de développement. Démontrer que l’environnement de production est toujours sur l’ancienne version
  + Mettre à jour l’environnement de production en regard de l’environnement de préproduction

**Déroulement et livrables intermédiaires**

Pour ce projet vous serez en équipe de 2 développeurs

A titre d’information voici une idée de répartition de vos journées :

|  |
| --- |
| DEROULEMENT |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | Jour | Etapes | Livrables attendus | | **J1** | Matin: appropriation du CUBES, échange entre apprenant sur les idées et hypothèses, répartition en groupe  Monter l’environnement de développement pour mettre en place le site. Prendre connaissance des bugs et organiser l’équipe projet  Après-midi: Commencer la correction de l’application | Équipes composées  Environnement de développement Docker  Création des issues et affectation des taches aux membres de l’équipe | | **J2** | Développer les corrections de l’application  Développer les test unitaires | Etat d’avancement des issues | | **J3** | Terminer le développement des corrections de l’application  Terminer le développement des tests unitaires | Etat d’avancement des issues | | **J4 & 5** | Concevoir les environnements de préproduction et de production | Développer une fonctionnalité quelconque et le faire se déployer sur les différents environnements | | **J6** | Préparation de la présentation orale | Présentation/Soutenance Orale | |
|  |

**Conseils**

Nous vous conseillons d’utiliser GitLab qui intègre un système pratique de gestion des issues avec affectation des taches aux membres de l’équipe. Par ailleurs dans la suite de votre formation vous pourrez utiliser le système CI/CD fourni par GitLab

Pour la création de test unitaires regardez du coté PHP-Unit

Pour vos environnement Docker, nous vous suggérons d’utiliser Docker-Compose.

Pensez à nommer vos containers ainsi il sera possible à vos containers de dialoguer entre eux avec le nom « machine » (utile pour la chaine de connexion à la base de données etc.). Vous aurez à faire un script « .sh » qui monte votre environnement (récupération du code sur git, instanciation des containers etc.). Profitez-en pour réaliser un script pour chaque environnement (développement, préproduction et production)

Pour la génération de documentation API, regardez du coté de Swagger

**Pièces annexes**

Grille d’évaluation

Code de l’application vide-grenier-en-ligne-master.zip